

Ablauf eines Freundschaftsspieles

Der Verein beantragt beim zuständigen Staffelleiter ein Freundschaftsspiel, hierfür werden nachfolgende Daten benötigt: **Antrag auf der Homepage**

- Heimverein: _____
 - Gastverein: _____
 - Spieldatum: _____
 - Anwurfzeit: _____
 - Austragungshalle: Nr. _____
 - Altersklasse: _____
- Name des Antragstellers: _____

Der Antragsteller erhält vom Staffelleiter (per Mail) die nachstehenden Daten, damit das Spiel im SBO dokumentiert werden kann:

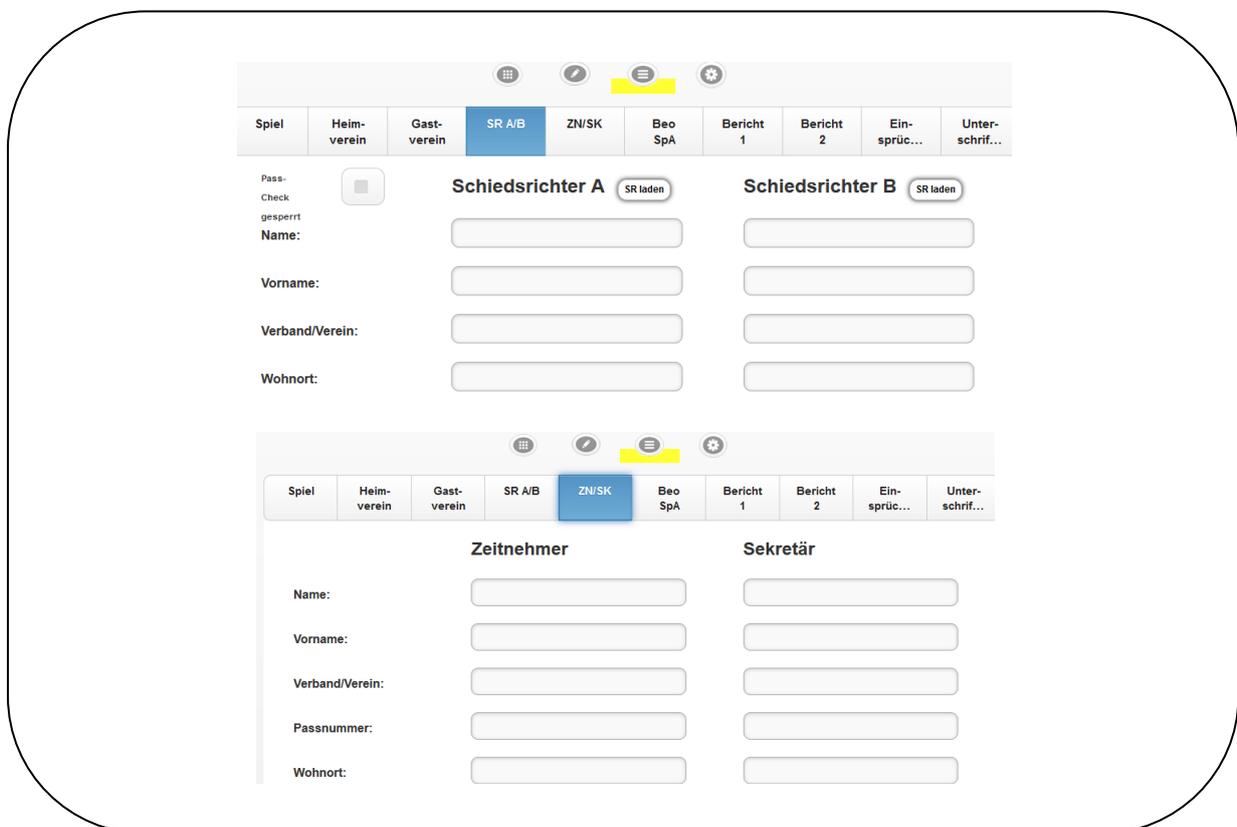
- Vereinsnummer: _**des Heimvereines**
- Spielnummer: _____

Die Mannschaften müssen über den Vereinsadmin verknüpft und eine PIN muss festgelegt werden. Damit können die Spielerlisten analog wie in der Saison erstellt und hochgeladen werden.

Spieler von Gastmannschaft aus einem anderen LV müssen anhand der Pässe manuell eingegeben werden.



Schiedsrichter sowie Zeitnehmer/Sekretär müssen sich ebenfalls eintragen.



Abschließen des Spielberichtes

Bei den Spielen, bei denen keine Z/S eingesetzt werden müssen vom SR der Halbzeitstand und das Ergebnis im SBO eingetragen werden.

Im Bericht 2 sind folgende Eintragungen zu tätigen:

- Name des Heimvereins – Name des Gastvereins

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einspruc...	Unter-schrif...
Spiel	HVR-FS, 24100001, HV Rheinhessen - HV Rheinhessen , am 22.06.2018, h - h								
Ergebnis	unentschieden, 0:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Ja , Gastverein Ja								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-A / SR-B / ZN / SK	Ulme (0,00 €) / Pappel (0,00 €) / Hardy (0,00 €) / Laurel (0,00 €)								
Bericht	Sonstige SF Budenheim (M-OLRPS) - Utopia (HessenOL) - Verletzungen - Disqualifikationen								

Unterschriften (PIN)

PIN Heimverein:	<input type="text"/>	✘
PIN Gastverein:	<input type="text"/>	✘
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	✘
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	✘
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	✘

Spiel abschließen

Damit das Spiel abgeschlossen werden kann, müssen die **Mannschafts-PIN's** und die **SR-PIN's** eingegeben werden.